

# Bez hranic

Aplikace pro integraci uprchlických dětí

Pro děti ve věku od 3 do 8 let.



ПРЯМУЄМО  
РАЗОМ



# Problém

- 01 Jazyková bariéra brzdí komunikaci a interakci s vrstevníky a učiteli
- 02 Nedostatek kulturních znalostí vede k obtížím při adaptaci na nové prostředí
- 03 Omezené sociální sítě podpory a pocit izolace





**04** Trauma a stres způsobené vysídlením a nucenou migrací

**05** Nedostatečný přístup k akademickým zdrojům a podpoře

**06** Obtíže s rozvojem socio-emočních dovedností potřebných k zvládnutí výzev



# Řešení

Naše aplikace poskytuje prostředky pro učení se jazyka, aby děti rychle a účinně mohly naučit místní jazyk a umožnit jim efektivnější komunikaci a vytváření vztahů s vrstevníky a komunitou.

- ✓ **Poskytuje informace o místní kultuře a aktivitách, aby se snížila stesk po domově a zvýšil pocit přináležitosti**
- ✓ **Akademické zdroje zajistí, že děti budou přesto vzdělaně předstihnuty, i přes rozdíly v vzdělávacím systému**
- ✓ **Aplikace nabízí zdroje pro rozvoj socio-emočních dovedností a odolnosti, aby děti lépe zvládaly výzvy**
- ✓ **Vyprávění příběhů a videomistrovské kurzy nabízejí zábavný a zajímavý způsob, jak se učit o novém domově**
- ✓ **Successful refugee integration leads to economic benefits: increased diversity, cultural exchange, workforce skills, productivity, and a better international reputation**





# Přehled aplikace



Naše aplikace je komplexní nástroj navržený k podpoře úspěšné integrace uprchlických dětí do nových komunit.

Poskytuje prostředky pro učení se jazyka, informace o místní kultuře a aktivitách, akademickou podporu, rozvoj socio-emočních dovedností a zábavný obsah v podobě vyprávění a videí.

S pomocí naší aplikace mohou uprchlické děti rychle a účinně naučit místní jazyk, lépe pochopit zvyky nového domova a rozvíjet dovednosti potřebné k prosperitě v novém prostředí.



# Princip fungování

The application is designed to provide daily activities for children to learn and develop their language and academic skills. Upon starting the app, the child's level of knowledge will be automatically determined through a language and academic knowledge assessment. Based on this data, the app will create an individualized lesson plan tailored to the child's needs, including language learning activities, academic resources, and socio-emotional development exercises.



Denní hodiny.

# Složky programu adaptace

- ✓ **Jazykové vzdělání:** Aplikace poskytuje zdroje pro výuku jazyka, aby pomohla dětem rychle a efektivně naučit se místní jazyk. To jim umožní efektivnější komunikaci a budování vztahů se svými vrstevníky a s okolním společenstvím.
- ✓ Aplikace poskytuje informace o **místní kultuře** a akcích, což pomůže dětem se seznámit s místními zvyky. To jim pomůže cítit se jako doma a snížit pocit nostalgie po domově.



# Složky programu adaptace

01

**Socialně-emocionální vzdělávání:** Aplikace poskytuje zdroje a aktivity, které pomáhají dětem rozvíjet sociálně-emocionální dovednosti a odolnost, což jim umožňuje lépe zvládat problémy, se kterými se setkávají.

02

**Vyprávění příběhů:** Aplikace zahrnuje interaktivní dětské příběhy, které byly vytvořeny autorem dětských knih ve spolupráci s dětským psychologem.

03

**Video mistrovské třídy:** Tato aplikace zahrnuje video mistrovské třídy, které mají zajistit dodatečnou podporu při učení se jazyku, kulturní integraci, akademické přípravě a sociálně-emocionálním výchově.



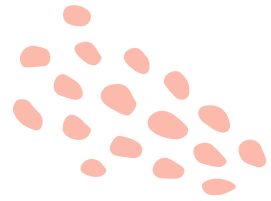




## Výhody aplikace

Pomáhající dětem uprchlíkům rozvíjet jazykové, kulturní, akademické a sociálně-emocionální dovednosti nezbytné pro úspěšný život v novém domově, aplikace může přispět k úspěšné integraci uprchlíků do české společnosti. Tím, že podporuje úspěšnou integraci a přispívá k sociální soudržnosti, může aplikace přinést prospěch celému Českému společenství.

# Platformy:



# Příbuzné aplikace

Porovnávací tabulka aplikací

	Naše aplikace	Khan Academy Kids	Kiddopia - ABC Toddler Games	Sago Mini World: Kids Games	Preschool & Kindergarten Games
Obrazové hry	ano	ano	ano	ano	ano
Terapeutický efekt použití	ano	ne	ne	ne	ne
Interaktivní pohádky	ano	ne	ne	ne	ne
Vzdělávací workshopy	ano	ne	ne	ne	ne
Autorské příběhy	ano	ne	ne	ne	ne
Adaptační efekt	ano	ne	ne	ne	ne



# Tým

- 3 vývojáři v jazyce C#
- 3 ilustrátoři 2D grafiky
- Designer rozhraní
- Dětský psycholog
- 2 odborníci v oblasti vývoje a vzdělávání dětí





Děkuji  
za pozornost

